

Karate kumite spelregels

Kumite is een veilig, spannend, snel en uiterst dynamisch bewegingsspel voor karateka's vanaf 7 jaar.

Veiligheid

Deelnemers dragen de volgende WKF goedgekeurde beschermingsmaterialen*:

- Handbeschermers (rood/blauw)
- Gebitsbescherming
- Scheen en voetbeschermers (rood/blauw)
- Borstbescherming (voor dames)
- Kruisbeschermer (niet verplicht)

* Beschermingsmaterialen zijn voor leden verkrijgbaar bij het winkeltje van Hikari!

Scoringscriteria

Deelnemers kunnen scoren met stoot- en traptechnieken naar de scoringsgebieden: hoofd, gezicht, nek, buik, borst, rug en zijkant. Bij uitvoering van de technieken wordt voor toekenning van een score gekeken naar:

- Goede vorm
- Sportieve houding
- Krachtige uitvoering
- Alertheid (zanshin)
- Goede timing
- Juiste afstand

Scores

Ippon (1 punt)	• Voor alle stoten en slagen naar lichaam of hoofd
Nihon (2 punten)	• Voor traptechnieken naar het lichaam, stoten op de achterzijde van het lichaam, combinatietechnieken en balansverstoringen gevolgd door een scorende techniek
Sanbon (3 punten)	• Voor traptechnieken naar het hoofd en worpen gevolgd door een scorende techniek.

Straffen

Straffen lopen op bij iedere overtreding d.w.z. dat na toekenning van een straf altijd een hogere straf wordt toegekend bij een volgende overtreding in dezelfde categorie. Oplopend in ernst:

Chukoku	• Waarschuwing voor een lichte/eerste overtreding
Keikoku	• Straf waarbij tegenstander een IPPON krijgt toegekend
Hansoku-chui	• Straf waarbij tegenstander een NIHON krijgt toegekend
Hansoku	• Diskwalificatie
Shikkaku	• Uitsluiting van het toernooi/de competitie

Strafcategorieën

Categorie 1	<ul style="list-style-type: none">• Technieken, welke te hard contact maken op de toegestane scoringszones en technieken die contact maken op de keel.• Aanvallen op armen, benen, geslachtsdelen, gewrichten of wreef.• Aanvallen met open hand technieken naar het gezicht.• Gevaarlijke of verboden werptechnieken.
-------------	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Categorie 2

- Simuleren of overdrijven van blessures.
- (Herhaaldelijk) de wedstrijdvloer verlaten (JOGAI).
- Zichzelf door bepaald gedrag in gevaar brengen zodat men verwondingen oploopt door de tegenstander, of verzuimen adequate maatregelen te treffen om zichzelf te beschermen (MUBOBI).
- Het gevecht ontwijken om de tegenstander de mogelijkheid tot scoren te ontnemen.
- Clinchen, worstelen, duwen, of trekken, zonder een poging te werpen of een andere techniek te maken.
- Technieken welke door hun karakter, de veiligheid van de tegenstander in gevaar brengen en gevaarlijke en ongecontroleerde aanvallen.
- Aanvallen met het hoofd, knieën of ellebogen.
- Met de tegenstander praten of hem irriteren, weigeren de Referee te gehoorzamen, onbehoorlijk gedrag jegens Referee Officials, of ander gedrag dat de etiquette schaadt.

Korte woordenlijst

AKA	• Rood (de eerst genoemde deelnemer)
AO	• Blauw (de tweede genoemde deelnemer)
Rei	• Groeten voor elkaar
Hajime	• Begin
Yame	• Stop (en ga terug naar je startpositie)
Torimasen	• Geen score
Jogai	• Verlaten van de wedstrijdvloer
Kiken	• Deelnemer geeft op
Atoshi baraku	• Nog 30 seconden over
Hikiwake	• Onbeslist/gelijkspel
Enchosen	• Verlenging van de wedstrijd (eerste score wint)

Dit is een samenvatting van het WKF wedstrijdreglement wat gepubliceerd staat op www.karatebond.nl. Voor vragen over het reglement, deelname aan toernooien e.d. kunt u altijd contact opnemen met de karatetrainers en coaches via karate@hikari.nl.

Patrick Loman